

苏州市人工智能学会
青少年人工智能核心算法素养考核 (SACCC)

1 级

时间：2026 年 2 月 7 号 08:00 ~ 10:30

一、选择题，一共 50 题，每题 2 分，共 100 分

1. 世界上第一台电子数字计算机是 ()
A. ENIAC B. UNIVAC C. EDVAC D. IBM PC
2. 提出“存储程序原理”、被称为“计算机之父”的科学家是 ()
A. 冯·诺依曼 B. 图灵 C. 乔布斯 D. 比尔·盖茨
3. 计算机发展的第一代主要采用的电子元件是 ()
A. 晶体管 B. 电子管 C. 集成电路 D. 大规模集成电路
4. C++ 语言是在以下哪种语言的基础上扩展而来的？ ()
A. Java B. C C. Python D. Basic
5. 下面哪个是面向对象的编程语言是 ()
A. C 语言 B. Fortran C. C++ D. Pascal
6. 以下哪个工具不属于 C++ 常用的集成开发环境 (IDE)？ ()
A. Visual Studio B. Dev-C++ C. Notepad++ D. Code::Blocks
7. C++ 程序的唯一入口点是 ()
A. main () 函数 B. start () 函数 C. init () 函数 D. run ()
8. 关于 C++ 文件扩展名，说法正确的是 ()
A. 源文件通常为.cpp，头文件为.h B. 源文件通常为.c，头文件为.h
B. 源文件通常为.txt，头文件为.cfg D. 源文件通常为.java，头文件为.jar
9. 编译运行 C++ 程序的正确步骤是 ()
A. 编辑源文件→编译→链接→运行 B. 编译→编辑源文件→链接→运行
C. 链接→编辑源文件→编译→运行 D. 编辑源文件→链接→编译→运行

10. Windows 系统中, C++ 编译后的可执行文件扩展名是 ()
A. .exe B. .dll C. .obj D. .lib
11. 以下哪个是 C++ 中不合法的变量名? ()
A. num123 B. _age C. 123name D. student_score
12. 关于 C++ 变量使用规则, 说法正确的是 ()
A. 变量必须先定义后使用 B. 变量可以不定义直接使用
C. 变量定义时可省略数据类型 D. 同一作用域内可定义多个同名变量
13. 以下变量定义语句语法正确的是 ()
A. int a = 10; B. int a = 10, b;
C. int a = 5; float b = a; D. 以上都正确
14. 若有定义 int x = 5;, 执行 x = x + 3;后, x 的值是 ()
A. 5 B. 8 C. 3 D. 15
15. 关于变量作用域, 说法错误的是 ()
A. 局部变量只在定义它的代码块内有效
B. 全局变量在整个程序中有效
C. 局部变量和全局变量同名时, 全局变量优先生效
D. 局部变量定义在函数或代码块内部
16. 以下不属于 C++ 基本数据类型的是 ()
A. int (整型) B. float (浮点型)
C. char (字符型) D. array (数组)
17. C++ 中布尔型 (bool) 的合法取值是 ()
A. 真 和 假 B. true 和 false C. '0' 和 '1' D. 'true' 和 'false'
18. 关于 char 类型, 说法正确的是 ()
A. char 类型存储单个字符, 占用 1 个字节
B. char 类型只能存储字母, 不能存储数字
C. char 类型占用 4 个字节
D. 定义 char c = '123';
19. 若要存储双精度小数, C++ 中优先选择的类型是 ()

A. int B. float C. double D. char

20. 定义 `bool flag = (5 > 3);`, 则 `flag` 的值是 ()
A. true B. false C. 1 D. 0

21. 若 `int a = 10, b = 3;`, 则 `a % b` 的结果是 ()
A. 3 B. 1 C. 0 D. 4

22. 以下算术运算符优先级最高的是 ()
A. + (加法) B. * (乘法) C. / (除法) D. ++ (自增)

23. 执行 `int x = 5; x++;`后, `x` 的值是 ()
A. 5 B. 6 C. 4 D. 7

24. 若 `int a = 4, b = 2;`, 则关系表达式 `a >= b` 的结果是 ()
A. true B. false C. 1 D. 0

25. C++ 中逻辑“与”运算的符号是 ()
A. && B. || C. ! D. &

26. 若 `bool x = true, y = false;`, 则 `x || y` 的结果是 ()
A. true B. false C. 1 D. 0

27. 执行 `int a = 3, b = 5, c; c = (a > b) ? 1 : 2;`后, `c` 的值是 ()
A. 1 B. 2 C. 3 D. 5

28. 以下不属于 C++ 选择语句的是 ()
A. if 语句 B. switch 语句 C. for 语句 D. if-else 语句

29. 关于 if 语句, 写法正确的是 ()
A. `if (5) { cout << "ok"; }` B. `if 5 { cout << "ok"; }`
C. `if (5 == 5) cout << "ok";` D. A 和 C 都正确

30. switch 语句中, case 后的表达式类型不能是 ()
A. int B. char C. bool D. double

31. 以下先判断条件再执行循环体的语句是 ()
A. for 循环 B. do-while 循环

C. while 循环 D. A 和 C

32. 执行以下代码后，输出结果是（ ）

```
int i, sum = 0;
for(i = 1; i <= 5; i++){
    sum += i;}
cout << sum;
```

A. 10 B. 15 C. 5 D. 20

33. 执行以下代码，循环体执行的次数是（ ）

```
int x = 0;
while(x < 3){
    x++;}
```

A. 2 B. 3 C. 4 D. 0

34. 关于 do-while 循环，说法正确的是（ ）

- A. 循环体至少执行一次 B. 循环体可能一次都不执行
- C. 条件表达式写在循环体之前 D. 不能和 break 语句一起使用

35. 以下代码中 break 语句的作用是（ ）

```
for(int i=1; i<=10; i++){
    if(i == 5) break;
    cout << i;}
```

- A. 跳过本次循环 B. 终止整个循环
- C. 终止程序运行 D. 无作用

36. C++ 中用于控制台输出的流对象是（ ）

A. Cin B. cout C. printf D. scanf

37. 使用 cout 和 cin 时，必须包含的头文件是（ ）

A. <stdio.h> B. <stdlib.h> C. <iostream> D. <string.h>

38. 执行以下代码，若输入 5，则输出结果是（ ）

```
int a;
cin >> a;
cout << a * 2;
```

A. 5 B. 10 C. 25 D. 52

39. 关于 C++ 输入输出, 说法错误的是 ()

- A. cout 可以输出多种数据类型
- B. cin 输入时需要取地址符 & (如 cin >> &a;)
- C. 可以使用 endl 实现换行
- D. <iostream>包含输入输出的核心定义

40. 某单位拟选派 3 名员工参加行业技能大赛, 候选人为甲、乙、丙、丁、戊 5 人, 领导提出以下要求:

- ① 甲、乙两人中至少选一人;
 - ② 乙、丙两人中至多选一人;
 - ③ 丁、戊两人中必选一人;
 - ④ 甲、丁两人不能同时入选。根据以上要求, 最终入选的组合不可能是 ()
- A. 甲、丙、戊 B. 甲、戊、丁 C. 乙、戊、丁 D. 甲、乙、戊

41. 某超市对近期热销的 3 款零食 (A、B、C) 的消费者偏好进行调查, 结果如下:

- ① 喜欢 A 的消费者都不喜欢 B;
 - ② 不喜欢 C 的消费者都喜欢 B;
 - ③ 喜欢 C 的消费者都不喜欢 A。根据上述调查结果, 以下哪项一定为真? ()
- A. 喜欢 A 的消费者都不喜欢 C
B. 不喜欢 B 的消费者都喜欢 C
C. 喜欢 B 的消费者都不喜欢 A
D. 不喜欢 C 的消费者都不喜欢 A

42. 图像识别中, 常用的特征提取方法是? ()

- A、词袋模型 B、卷积神经网络
- C、循环神经网络 D、支持向量机

43. 人工智能的核心目标是什么? ()

- A、模拟人类思想 B、取代人类工作
- C、提高计算速度 D、处理大数据

44. 在机器学习中, 交叉验证的主要目的是? ()

- A、提高训练速度 B、检测模型的泛华能力
- C、降低数据维度 D、增加模型复杂度

45. 以下哪项技术不属于机器学习的范畴 ()

- A、深度学习 B、强化学习
- C、遗传算法 D、数据库管理

二、阅读程序完成下面的选择题

程序一：

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main() {
int a = 8, b = 3;
int c = a - b * 2;
int d = a % b + 1;
cout << c + d;
return 0;
}
```

46. 程序运行后，控制台输出的结果是（ ）

- A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

47. 修改 a 的初始值为 9，修改后程序运行，输出结果是（ ）

- A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

程序二：

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main(){
int x = 15, y = 4;
int t = x - 2 * y;
if (x >= 20 || t < 5) {
cout << 1;
}
else if (x > 10) {
if (t == 7) {
cout << 2;
}
else {
cout << 3;
}
}
else{
cout << t + 2;
}
return 0;}
```

48. 运行上述代码，控制台最终输出的结果是（ ）

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 9

49. （仅改 x 的初始值，其余代码不变），将代码中 `int x = 15, y = 4;`改为 `int x = 22, y = 4;`，运行后输出（ ）

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 7

程序三：

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int i = 1, sum = 0;
    while (i <= 6) {
        if (i % 2 != 0) {
            sum += i;
        } else if (i == 4) {
            sum += 2;
        }
        i++;
    }
    cout << sum;
    return 0;
}
```

50. 程序运行后，sum 的最终值并输出的结果是（ ）

- A. 7 B. 8 C. 9 D. 11